



Turnierordnung 5er Deutsche Flag Football Liga 2019

**Diese Turnierordnung regelt den Spielbetrieb der
5er Deutschen Flag Football Liga (5er DFFL)
in Zuständigkeit des AFVD.**

A. Allgemeiner Teil

§1 Fortgeltung der BSO

Neben den Vorschriften dieser Turnierordnung gelten die Vorschriften der Bundesspielordnung. Die speziellen Regelungen dieser Spielordnung gehen den allgemeinen Regelungen der Bundesspielordnung vor.

§2 Regeln

Der Spielbetrieb im Bereich des AFVD und seiner Landesverbände wird ausschließlich nach den "Offiziellen Spielregeln des AFVD für Flag Football" in der jeweils gültigen Fassung sowie den offiziellen Regeln für Flag Football der IFAF durchgeführt.

Siehe auch [Abschnitt B - 1.5 Regelwerk an Spieltagen](#).

Für Spielvarianten die nicht im Bereich des AFVD angeboten werden, können Landesverbände/ Spielverbände eigene Regelwerke zulassen.

§3 Geltungsbereich

Die Turnierordnung für Flag Football regelt den landesverbandsübergreifenden Spielbetrieb der 5er DFFL. Der Spielbetrieb innerhalb eines Landesverbandes/ Spielverbundes wird durch dessen Gremien geregelt. Hat ein Landesverband/Spielverbund keine eigenen Vorschriften erlassen, sind vorliegende besondere Vorschriften anzuwenden.

§4 Altersklassen

Erwachsene: Aktive ab 18 Jahre

Spielerinnen und Spieler ab Jahrgang 2004, die noch nicht 18 Jahre alt sind, benötigen das [ausdrückliche Einverständnis der Erziehungsberechtigten](#).

§5 Gemischte Teams/Ausländerregelung

Gemischte Teams (männliche Spieler und weibliche Spielerinnen) sind erlaubt und ausdrücklich erwünscht.

Die „A“- Kennzeichnung entfällt im Flag Football.

§6 Spielfeld

Die Abmessungen des Spielfeldes im Flag Football werden durch das Regelwerk festgelegt.

§7 Freizeitsport

Lizenzteams der 5er DFFL bedürfen der Genehmigung des zuständigen AFVD Flag Football Präsidialbeauftragten (c.kaempfe@afvd.de) für die Teilnahme an Turnieren außerhalb des Geltungsbereichs des Verbands.

Diese Genehmigung kann zur Vereinfachung auch durch den Veranstalter des Turniers als Sammelliste beantragt werden.

Zur Förderung vereinfachter Organisationsstrukturen bietet der AFVD über einen E-Mail Verteiler die Möglichkeit des Austausches über Flag & Fun Turniere.

§8 Schiedsrichter

5er DFFL-Spiele werden von 4 Personen durch die Ligaorganisatoren eingeteilt. Die Schiedsrichter werden von den am Spieltag teilnehmenden Teams gestellt.

Die Anzahl der dem Finaltag einzusetzenden Schiedsrichter wird durch den Ligaobmann festgesetzt. Die Schiedsrichtergestellung erfolgt im Namen des Ligaobmanns.

§9 Spielerpass

Die Feststellung der Spielberechtigung wird bei den Spieltagen generell durch einen vom Landesverband ausgestellten Spielerpass gewährleistet. Dieser muss von der Landespassstelle auf Richtigkeit überprüft und ausgestellt werden. Stellt ein Landesverband keine Spielerpässe für Teams der 5er DFFL aus ist eine Spielerliste mit der Angabe von Name, Vorname, Geburtsdatum und Staatsbürgerschaft durch das Team anzufertigen, die eine Mitgliedschaft der Spieler im teilnehmenden Verein bestätigt.

Zur Identitätsfeststellung eines Spielers kann, wenn von dessen Landesverband für Teams der 5er DFFL kein Spielerpass ausgestellt wird, die Turnieraufsicht vor Ort die Vorlage eines amtlichen Lichtbildausweises verlangen.

Im Jugendbereich versichert der jeweilige Verein das ihm vom jeweiligen Spieler ein Sporttauglichkeitsattest eines Arztes vorliegt. Das Attest wird beim Verein verwahrt.

Wechselsperren aus dem Tackle-Bereich können im Flag Football nicht abgegolten werden.

§10 Spieleranzahl

Mindest-Spieleranzahl an einem Spieltag: 6 Spieler

Maximale Spieleranzahl an einem Spieltag: keine Einschränkung

Mindest-Spieleranzahl am Finaltag: 6 Spieler

Maximale Spieleranzahl am Finaltag: 15 Spieler

§11 Turnieraufsicht

Die Aufsicht über die Endrunden für die Deutschen Meisterschaften in Flag Football und die Play - Off Spiele im Erwachsenenbereich hat die zuständige Stelle des AFVD.

§12 Turnierspielpläne

Die Turnieraufsicht legt die Turnierspielpläne fest.

Turnierspielpläne können von der Turnieraufsicht bei verbandsseitigem Interesse auch kurzfristig geändert werden.

§13 Kontakt

5er DFFL-Ligaobmann: Chris Kämpfe - c.kaempfe@afvd.de

5er DFFL-Homepage: <http://www.flagfootball.de> / <https://dffl.flag-coaching.info/>

§14 Rechtsweg

Einheitlich für alle 5er DFFL Wettbewerbe:

Einspruchsstelle ist der Ligaobmann.

1. Instanz ist die AFVD Wettkampfkommision

B. Turnierordnung 5er DFFL

Änderungen der Turnierordnung zur letzten Version sind in **gelb** hinterlegt.

1. Organisatorische Rahmenbedingungen

Die regionale Einteilung der Teams in die jeweilige Division erfolgt nach Lage der Heimspielstätte des Teams.

Die 5er DFFL basiert auf Tagesturnieren. Die Teams entscheiden sich Spieltag für Spieltag, ob sie sich an den durch die einzelnen Teams ausgerichteten Liga-Spieltagen anmelden und teilnehmen. Das Bindeglied zwischen "Tagesturnier" und "Liga" ist die geführte Gesamttabelle.

Die Spieltage werden bundesländerübergreifend ausgetragen.

Die 5er DFFL bemüht sich eine Kombination aus festen Strukturen und bundesländerübergreifenden Spielmöglichkeiten zu schaffen. Beginnend mit dem Pilotprojekt in Nordrhein-Westfalen wird die Liga sukzessive einen festen Spielplan mit einer teilweise regionalen Bindung einführen.

Für jede Region wird es einen festen Spielplan geben, welcher Tagesturniere mit Pflichtspielen enthält, welche zusätzlich bundesländerübergreifend für weitere Mannschaften der 5er DFFL geöffnet werden. Teams werden sich dann in einem Divisionsfinale oder über die Gesamttabelle für den Finaltag der 5er DFFL qualifizieren können.

1.1. Spielberechtigung von Spielenden

1.1.1 Vor der Teilnahme am ersten Spieltag muss dem Ligaorganisator eine [Spielerliste](#) des Teams vorliegen. Sollte sich die Spielerliste im Laufe der Saison ändern, so ist die aktualisierte Liste dem Ligaorganisator zu melden.

1.1.2 Gemeldete Spieler dürfen in einer Saison nur für ein Team antreten.

1.1.3 Sollte ein Spieler zu einem anderen Team in der laufenden Saison wechseln, muss dies mindestens 2 Wochen vor dem nächsten Spieltag an den zuständigen Ligaorganisator kommuniziert werden. Sofern kein Einspruch des betroffenen Teams mit Begründung binnen 1 Woche vor Spieltag geltend gemacht wird, kann der Spieler für das andere Team spielen.

1.1.4 Am Finalspieltag dürfen nur Spieler aufgestellt werden, die auf der Spielerliste stehen und an mindestens zwei regulären Ligaspieltagen für das entsprechende

Team gespielt haben. Die jeweiligen Teammanager bestätigten dies schriftlich am Finaltag.

1.1.5 Veranstalter haben eine offizielle Ansprechperson zu benennen, die sowohl dem 5er DFFL-Ligaobmann als auch den gemeldeten Teams bekannt sein muss und zeitnah telefonisch oder per Mail erreichbar ist. Am Spieltag ist eine telefonische Erreichbarkeit unumgänglich, um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten. Eine Liste der Teammanager aller Teams wird zu Beginn der Liga vom 5er DFFL-Ligaobmann erstellt und verteilt.

1.2. Regelungen hinsichtlich Verstößen

Hinsichtlich Verstößen gegen oben genannte Themen obliegt am Spieltag **der Turnierleitung, bestehend** dem [Spieltags-Referee](#) und dem Veranstalter, die Entscheidung der Vorgehensweise. **Ein Einspruch für Strafen die innerhalb eines Spieltages abgegolten sind (Bagatell-Strafen) können nur gegenüber der Turnierleitung geltend gemacht werden. Entscheidungen der Turnierleitung sind für die Teams bindend.**

Der 5er DFFL-Ligaobmann wird im Nachhinein ausschließlich aufgrund, spätestens am Tag nach dem Spieltag eingegangener, schriftlich begründeter Aufforderung eines Teammanagers tätig. Seine entsprechende Entscheidung ist für alle Teams bindend.

1.3. Spieltage

1.3.1 Der zeitliche Rahmen, in dem die Spieltage auszurichten sind, wird vom 5er DFFL-Ligaobmann spätestens bis zum 31.12. des laufenden Ligajahres für das Folgejahr festgelegt und den Teams sowie den Veranstaltern mitgeteilt.

- **Liga-Start: 30. März 2019**
- **Liga-Ende: 01. September 2019**
- **Finaltag: 21. September 2019**

1.3.2 Spieltage sind vom potentiellen Veranstalter spätestens 5 Wochen vor Durchführung schriftlich dem Ligaorganisator zu bestätigen oder durch einen neuen Termin zu ersetzen, falls der ursprüngliche Termin nicht eingehalten werden kann. Es werden alle Spieltage in die Wertung genommen, die vom Ligaorganisator als 5er DFFL-Spieltage anerkannt und ausgeschrieben wurden. Es liegt im Ermessen des 5er DFFL-Ligaobmanns, einzelne Bestimmungen als nicht für die 5er DFFL anwendbar abzulehnen. Keine 5er DFFL-Spieltage finden am jeweiligen Finaltag der GFL, GFL2, 9er DFFL statt, sofern diese Tage nicht nachträglich auf einen 5er DFFL-Spieltag verschoben wurden.

1.3.3 Jedes Team darf die Anzahl an Spieltagen, welche als Heimturnier ausgetragen werden sollen, selber festlegen. Hierbei muss sichergestellt sein, dass alle Anforderungen der 5er DFFL-Turnierordnung eingehalten werden sowie eine Mindestanzahl von vier 5er DFFL-Teams am Spieltag erreicht wird.

1.3.4 Absagen von Spieltagen durch den Veranstalter (z.B. Wetterwarnungen durch den DWD) oder eine Einstellung während des laufenden Spieltages, werden dem 5er DFFL-Ligaobmann gemeldet. Dieser entscheidet daraufhin nachträglich auf eine faire Punktevergabe, sofern mehr als 50% des Turniers ausgetragen wurden oder er erklärt das Turnier für ungültig.

Absagen VOR dem Beginn des Spieltages durch den Ligaobmann sind bindend und

bedürfen keiner Rücksprache mit den Veranstaltern. Etwaige Ausfallkosten des Veranstalters sind dem Ligaobmann schriftlich darzulegen. Diese werden innerhalb von fünf Arbeitstagen nach Spieltagsabsage einvernehmlich im Ligadirektorium geprüft.

1.3.5 Siegerehrung an Liga-Spieltagen bleibt dem Veranstalter freiwillig überlassen, ob er den teilnehmenden Teams Pokale oder ähnliches übergibt. Diese Kosten sind vom Veranstalter zu tragen und werden nicht von der DFFL übernommen. Der hauptsächliche DFFL-Pokal wird dem Finalsieger am 5er DFFL-Bowl durch den Verband übergeben.

1.4. Anmeldungen und Ausschreibung der Spieltage

1.4.1 Die Anmeldungen der Teams erfolgt, mittels dem [first come first serve Prinzip](#), ausnahmslos über den zuständigen Ligaorganisator, der die Ausschreibung verschickt hat. Die Ausschreibung erhält einen definierten Zeitpunkt, ab wann eine Anmeldung für die Teams möglich ist (ca. 48h nach Ausschreibung).

1.4.2 Die Einteilung der Spielgruppen für Ligaspiele werden anhand des Snake-Set-Prinzip mit der [Platzierung aus Saison 2018](#) erstellt.

Die Anzahl der Gruppen geht aus den [generischen Spielplänen](#) vor, nach dem jeder Spieltag veranstaltet wird.

1.4.3 Spieltagsabsagen müssen begründet werden. Folgt der Ligaorganisator den Gründen für die Spieltagsabsage nicht, ist eine Geldstrafe von 150 Euro zu zahlen. Im Wiederholungsfall kann ein Team von den Spieltagen des laufenden Jahres ausgeschlossen werden.

Eine Absage ohne das ein nachrückendes Team gefunden wird, hat eine Punktstrafe von -2 Punkten für das absagende Team zur Folge.

1.4.4 Für die Ausschreibung müssen Veranstalter die Vorlage [Ausschreibung eines Ligaspieletages](#) ausgefüllt an den jeweils zuständigen Ligaorganisator selbstständig übermitteln. Der Ligaorganisator wird nach Erhalt und Prüfung des Formulars die Ausschreibung zeitnah bundesweit vornehmen.

1.5. Regelwerk an Spieltagen

Es kommen die Regeln des [AFVD Flag Regelwerk 5 gegen 5](#) mit den folgenden für Deutschland aktuell geltenden nationalen Änderungen zur Anwendung:

1. Die Feldlänge (die Endzonen sind ausgeschlossen) kann auf ein Minimum von 36,60m (40 Yards) verkürzt werden, die Endzonen können auf einem Minimum von 7m (8 Yards) verkürzt werden, und die Spielfeldbreite kann auf einem Minimum von 18,30m (20 Yards) verringert werden. Das Feld kann auf ein Maximum von 54,90m (60 Yards) verlängert werden und die Feldbreite

kann auf ein Maximum von 27,45m (30 Yards) verbreitert werden. Es ist möglich die Feldlänge und die Feldbreite zu reduzieren oder zu erweitern (Die Endzonen dürfen maximal 9,15m (10 Yards) haben). Es ist nicht möglich, die Feldlänge zu reduzieren UND die Feldbreite zu erweitern.

2. Ein Mundschutz ist Pflicht (Rule 1 - Section 3 - Article 1d)
3. Minimale Feldmarkierungen sind Seitenlinien, Goallines und Endlinien.
4. Pylonen oder Abdeckscheiben werden als Markierungen empfohlen.
5. Ein Downmarker wird nur empfohlen.
6. Ein Scoreboard wird nur empfohlen.
7. Spielbälle brauchen nicht aus Leder zu sein.
8. Eine Kopfbedeckung kann erlaubt sein, wenn sie keine Gefahr darstellt und keine anderen SpielerInnen beleidigt
9. Trikots mit Nummer ist Pflicht für Teams

Außerdem gelten die folgenden Punkte:

- Es gelten die Anti-Doping-Bestimmungen des AFVD.
- Spielflächen bestehen aus Naturrasen oder Kunstrasen (Sportplätze, Kunststoffrasenflächen) auf zugelassenen Sportplätzen nach offiziellem Regelwerk "Das Spielfeld".
- Vollkontakt auf dem Spielfeld ist ausdrücklich untersagt.

Diese Punkte sind bindend und bei Nichteinhaltung sind Teams vom Spielbetrieb auszuschließen.

1.6. Vorgegebene Zeitregel für Spieltage

Als Bruttospielzeit sind 70 Minuten pro Spiel anzusetzen. Alle Spiele laufen 2*20 Minuten mit Clock-Management in den letzten 2 Minuten (siehe Regelwerk). Jedes Team verfügt über je 2 Timeouts zu 60 Sekunden pro Halbzeit. Die Halbzeitpause dauert 2 Minuten.

Sollte ein Spiel früher beendet sein, kann das darauf folgende Spiel gestartet werden, sofern die Teams dafür bereit sind.

1.6.1 Im Falle von sehr hohen Temperaturen obliegt es dem Veranstalter, Referee und den Teams zu entscheiden, ob mit einer verkürzten Spielzeit gespielt wird. Diese Entscheidung muss einheitlich getroffen werden. Generell wird davon abgeraten die Spielzeit zu verkürzen, da es sonst zu einer Wettbewerbsverzerrung in der

Gesamttabelle führen kann.

Im Ausnahmefall gibt es folgende Möglichkeiten die Spielzeit zu verkürzen:

- a. 2*18 Minuten mit Clock-Management in den letzten 2 Minuten
- b. 2*15 Minuten mit Clock-Management in den letzten 2 Minuten

1.7. Schiedsrichter-Regelung

5er DFFL-Spiele werden von 4 Personen geleitet. Die Schiedsrichter dafür werden durch die teilnehmenden Teams gestellt.

Die Schiedsrichtereinteilung wird vom Ligaorganisator bei der Spielplanerstellung festgelegt, diese kann in Ausnahmefällen vom Veranstalter angepasst werden, z.B. sollte ein Team nur 3 Schiedsrichter stellen können.

Teilnehmende Schiedsrichter verwenden ihr eigenes Equipment (mindestens: Pfeife, Foul-Marker (gelbe Flagge) sowie Schiedsrichteroberteil).

Des Weiteren müssen teilnehmenden Teams einen Teamschiedsrichter benennen. Dieser hat die Aufgabe die Schiedsrichter in seinem Team weiter zu schulen.

1.8. Tabellenregelung

Es wird eine laufende 5er DFFL-Jahrestabelle geführt. In dieser erhalten alle antretenden Teams wie folgt Punkte:

Platz	4 Teams	5 Teams	6 Teams	7 Teams	8 Teams	9 Teams
1.	8	10	11	12	13	14
2.	6	8	9	10	11	12
3.	4	6	7	8	9	10
4.	2	4	5	6	7	8
5.		2	3	4	5	6
6.			2	3	4	5
7.				2	3	4
8.					2	3
9.						2

Durch den Spielplan eines Spieltages ist sicherzustellen, dass alle Plätze ermittelt werden können.

Tritt ein Team aus eigenem Verschulden bei nicht allen vorgesehenen Spielen an, verfallen die Spieltagspunkte.

Für die Berechnung der Ligapunkte werden nur die sechs Spieltage, des jeweiligen Teams, mit den meisten erzielten Punkten herangezogen. Alle darüber hinaus erzielten Punkte von weiteren Spieltagen werden außer Acht gelassen.

1.9. Tie-Breaker-Regelung

Aufgrund der hohen körperlichen Belastung sollen Teams an einem Spieltag maximal fünf Spiele spielen. Aus diesem Grundsatz resultiert vor allem bei Spieltagen mit ungeraden Teilnehmerzahlen eine erhöhte Möglichkeit von Tabellengleichständen. Für die korrekte Verteilung der Punkte müssen jedoch alle Plätze ausgespielt werden.

Bei Tabellengleichstand wird die Tie-Breaker-Regelung, wie im Regelwerk beschrieben (Rule 3 - Section 1 - Article 4), verwendet. Sollte auch danach noch Gleichstand bestehen, gilt:

1.9.1 Für die Tie-Breaker-Regelung von Round-Robin und innerhalb einer Gruppe:

1. Anzahl der zugelassenen Punkte im laufenden Turnier
2. Platzierung in der Gesamttabelle der aktuellen Saison ohne den laufenden Spieltag
3. Anzahl der gespielten Ligaspieltage in der aktuellen Saison
4. Anzahl der gespielten Ligaspiele in der aktuellen Saison
5. Münzwurf

1.9.2 Für die Tie-Breaker-Regelung für Platzierungsspiele gilt: wenn nach Ablauf der regulären Spielzeit kein Sieger feststeht, wird die Overtime entsprechend des Regelwerks angewandt (Rule 3 - Section 1 - Article 3).

1.10. Meetings / Verantwortlichkeiten

Der Ligaobmann lädt in regelmäßigen Abständen die regionalen 5er DFFL-Ligaorganisatoren je Division zum Meeting ein, um u.a. mögliche Spieltage und weitere Entwicklungen der 5er DFFL zu besprechen. Beschlüsse stellen, sofern nicht anders verlautbart, lediglich eine Handlungsempfehlung dar. Der 5er DFFL-Ligaobmann hat in allen Fragen die 5er DFFL betreffend ein Veto- und Letztentscheidungsrecht.

2. Finanzierungsmodell

2.1. Teilnahme Beitrag

Die Lizenzkosten sind im [Lizenzstatut](#) definiert. Mit den Lizenzkosten wird unter anderem der Finaltag ("5er DFFL-Bowl") finanziert.

2.2. Anfallende Kosten seitens Veranstalter

Veranstalter eines Spieltages tragen ausnahmslos sämtliche anfallenden Kosten des Spieltages.

2.3. Finanzierung Finaltag

Veranstalter des Finaltages erhalten 400€ Veranstalterpauschale für den ausgetragenen Spieltag aus dem Finalgeld-Fond.

Anfallende Kosten am "5er DFFL-Bowl" Tag für Schiedsrichter, Pokale und Medaillen werden seitens der 5er DFFL aus dem Finalgeld-Fond übernommen. Der Veranstalter trägt ansonsten sämtliche sonstigen Kosten des Spieltages.

3. Liga-Modus 2019

3.1. Reguläre Ligaspieltage und Berechtigung zur Teilnahme am Finaltag

Es wird eine [Gesamttabelle](#) geführt.

Die Teams werden nach regionaler Herkunft in folgende Division zugeordnet: Nord, West, Ost und Süd (siehe Grafik letzte Seite).

Die zur Teilnahme am Finalturnier zugelassenen 12 Teams setzen sich zusammen aus den **fünf Divisionsersten** sowie der **Sieben** besten Teams aus der Gesamttabelle die keine Divisionsersten sind.

Um am Finalturnier teilnehmen zu können, muss ein Team an mindestens zwei Spieltagen teilgenommen haben. Sagt ein qualifiziertes Team ab, rückt das nächstbeste Team der Gesamttabelle nach.

Findet sich kein Veranstalter des Finaltages oder ist dieser aus dem 5er DFFL Finalgeld-Fond nicht finanzierbar, entfällt dieser ersatzlos und der Finalgeld-Fond wird auf das Folgejahr vorgetragen. In diesem Falle ist der Sieger des Grunddurchganges der Gesamttabelle zugleich auch 5er DFFL-Sieger.

3.2. Ablauf Finaltag

Die 12 Finalisten werden in 4 Gruppen zu je 3 Teams aufgeteilt. Die Aufteilung erfolgt über 3 Runden mittels Lose:

1. Runde: Auslosung der Erstplatzierten aus den Divisionen Nord, Ost, Süd, West in die jeweilige Gruppe
2. Runde: Auslosung der drei besten Teams aus der Gesamttabelle (die nicht bereits über Division platziert sind) **sowie der Erstplatzierte aus der SFL** in die jeweilige Gruppe
3. Runde: Auslosung der **viert bis siebt** besten Teams aus der Gesamttabelle (die nicht bereits über Division platziert sind) in die jeweilige Gruppe

In der Vorrunde spielt Jeder gegen Jeden in der eigenen Gruppe. Danach spielen die Erst- und Zweitplatzierten in der Playoff-Runde über Kreuz, d.h. 1. Gruppe A gegen 2. Gruppe B usw.

Die Sieger ziehen jeweils ins Halbfinale ein. Abschließend wird das kleine und große Finale ausgespielt. Die Playdowns werden ebenfalls gespielt.

Der letzte Spieltag findet spätestens 3 Wochen vor dem Finaltag statt.

Der konkrete Spielplan für den Finaltag wird erst nach dem letzten Spieltag erstellt.

Potentielle Teams werden 6 Wochen vorher informiert und um eine verbindliche Zusage aufgefordert.

4. Mindestanforderungen für Veranstaltungen an Spieltags-Veranstalter

- Geeignete Spielstätten inkl. Spielfeld-Markierungen (Linien) nach IFAF
- Umkleidekabinen und sanitäre Anlagen für Frauen und Männer getrennt
- Scoreboard zur Darstellung von Spielplan, Spielzeiten und Ergebnissen etc (z.B. Flipchart mit Spielplan)
- Turnierleitung ist der Veranstalter
- Möglichkeit zur Verpflegung mit Getränken und Speisen
- Meldung der Spielergebnisse noch am Spieltag an den Ligaobmann

Die Turnierordnung sind in der jeweils gültigen Fassung anzuwenden. Bei Unsicherheiten ist die aktuelle Fassung beim 5er DFFL-Ligaobmann oder dem jeweiligen Ligaorganisator erhältlich.

Danksagung

Die Turnierordnung orientiert sich sehr stark an dem Konzept von Mario Kreiner und damit der FlagLigaStart aus Österreich. Dank dieser Vorlage war es möglich, dass Konzept binnen eines halben Jahres umzusetzen.

Aktueller Stand: 30.01.2019

Aktuelle Version: 19.2

Ligajahr: 2019

Chris Kämpfe

5er DFFL-Ligaobmann

**Dieses Werk ist lizenziert unter: einer Creative Commons Namensnennung -
Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.**

(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de>)

